

ZMĚNY V PRAVIDLECH NCAA PRO ROK 2010 (V EVROPĚ 2011) – PŘEHLED ZMĚN

Pravidlo o wedge formacích

Přijímající tým nesmí při kickoffech wedge tří nebo více hráčů, kteří by blokovali. Wedgí se rozumí skupina v jedné linii se pohybujícími hráčů (vytvoření jakési zdi) s rozestupy mezi nimi nanejvýš dva yardy. Penalizace je 15 yardů.

Zranění hráče

V případě přerušení hry kvůli zraněnému hráči, musí zraněný hráč vystřídat a alespoň jeden down nesmí hrát. Do hry se nesmí vrátit bez souhlasu lékaře.

Hity temenem hlavy a targeting

Došlo ke zpřesnění pravidel o trefování soupeře hlavou a o trefování soupeře nad ramena.

Předzápasové rozcvičení

Není-li určeno jinak, týmy se před zápasem (počínaje hodinu před plánovaným kickoffem) nesmí rozcvičovat v desetiyardovém pásu mezi 45yardovými čarami.

Nesportovní chování (změna platná od roku 2011, resp. 2012)

Fauly za nesportovní chování budou od sezóny 2011 (u nás 2012) posuzovány jako live-ball fauly, tedy jako všechny ostatní. Pro sezónu 2010 (u nás 2011) i nadále platí, že jde o dead-ball fauly a nemají vliv na výsledek akce.

Kalhoty

Již nemusí zakrývat kolena.

Ponožky

Stále musí mít stejnou barvu a design, nicméně již nemusí mít stejnou délku.

Oční stíny

Musí být černé, bez jakýchkoliv slov, čísel, log nebo symbolů.

TV monitory

Počínaje rokem 2011 budou být trenéři sedící na tribuně dovolenou použití TV monitorů.

Mikrofon pro refereho

Ve všech zápasech musí referee mít mikrofon, skrze který bude moci sdělovat rozhodnutí.

ZMĚNY V PRAVIDLECH NCAA PRO ROK 2010 (V EVROPĚ 2011) – OKOMENTOVANÉ ZMĚNY I S DOPADEM PRO ČESKÉ SOUTĚŽE

Pravidlo o wedge formacích

Přijímající tým nesmí při kickoffech wedge tři nebo více hráčů, kteří by blokovali. Wedgi se rozumí skupina v jedné linii se pohybujícími hráči (vytvoření jakési zdi) s rozestupy mezi nimi nanejvýš dva yardy. Penalizace je 15 yardů.

Pravidlo má několik podstatných aspektů. Předně, týká se wedgi o alespoň třech hráčích (wedge od dvojice je v pořádku). Dále jde o záměrně seskupené hráče, kteří se společně a synchronně a bok po boku postaví hráčům kicking teamu, případně společně běží proti nim. Pravidlo se netýká jakékoliv skupiny tří hráčů a netýká se ani situace, kdy se tři hráči vedle sebe ocitnou, aniž by to bylo v plánu. Zde je na mysli například situace, kdy se hráči běžící z různých směrů a věnující se různým hráčům náhle potkají na jednou místě. Toto není záměrně vytvoření wedge a není to faulem. Na druhé straně faulem není jen aktivní blokování (tedy kontakt se soupeřem), ale už samotná snaha blokovat, faulem je tedy již vytvoření wedge během kickoffu, bez ohledu na to, jestli wedge bude jednotná v okamžiku kontaktu se soupeřem.

Výjimky z toho faulu jsou: wedge nejsou zakázány z onside kicků a když kickoff skončí touchbackem. Naopak faulem zůstává, pokud kickoff vyletí do autů.

Penalizace je 15 yardů a je odměřena z místa faulu (místem faulu je místo vytvoření wedge), případně z místa kde skončí return přijímající týmu (odkud by přijímající tým rozehrával), pokud je toto místo za místem faulu. V případě, že po skončení akce má míč v držení kopající tým, tak se penalizace odměřuje z místa kickoffu a kickoff se opakuje a je tedy zřejmé, že v takovém případě dojde k odmítnutí faulu (penalizaci v tomto případě nelze přičíst ke konci akce).

Příklad 1: Kickoff ze 30 yardů. V okamžiku, kdy míč letí ve vzduchu, tři hráči přijímajícího týmu se na svých 22 yardech seskupí tak, že stojí rameny k sobě a mezi sebou nemají mezery větší než dva yardy. Returnující hráč chytí míč na 10 yardech a doběhne na 40 yardů. – Faul. Penalizace bude polovina vzdálenosti ke goalline z místa faulu (22 yardů) a přijímající tým bude rozehrávat z 11 yardů.

Příklad 2: Stejně zadání jako v příkladu 1, ale returnující hráč doběhne pouze na 16 yardů – Faul. Penalizace bude polovina vzdálenosti ke goalline z místa doběhu (16 yardů) a přijímající tým bude rozehrávat z 8 yardů.

Příklad 3: Stejně zadání jako v příkladu 1, ale jeden z hráčů kicking teamu se pokusí rozrazit vytvořenou wedge skokem pod nohy jednoho z hráčů ve wedge – Oba týmy se dopustí faulu (kicking team blok pod pasem, returning team illegal wedge), ty vzájemně ruší a bude se opakovat kickoff ze 30 yardů.

Příklad 4: Stejně zadání jako v příkladu 1, ale seskupení hráči budou pouze dva – Není to faul. Přijímající tým bude rozehrávat ze 40 yardů.

Příklad 5: Kickoff ze 30 yardů. Returnující hráč chytí míč na 10 yardech a začne běžet. Po chycení míče se tři hráči přijímajícího týmu na svých 33 yardech před returnujícím hráčem seskupí tak, že stojí rameny k sobě a mezi sebou nemají mezery větší než dva yardy. Returnující hráč doběhne na 40 yardů. – Faul, zakázáno je vytvoření wedge před i po chycení míče. Penalizace bude 15 yardů z místa faulu (33 yardů) a přijímající tým bude rozehrávat z 18 yardů.

Příklad 6: Kickoff ze 30 yardů. V okamžiku, kdy míč letí ve vzduchu, tři hráči přijímajícího týmu se na svých 22 yardech seskupí tak, že stojí rameny k sobě a mezi sebou nemají mezery větší než dva yardy. Returnující hráč míč muffle na 5 yardech, míč se odkutálí do endzóny, kde ho returnující hráč zalehne – Není to faul, protože akce skončila touchbackem. Přijímající tým bude rozehrávat z 20 yardů.

Příklad 7: Kickoff ze 30 yardů. V okamžiku, kdy míč letí ve vzduchu, tři hráči přijímajícího týmu se na svých 22 yardech seskupí tak, že stojí rameny k sobě a mezi sebou nemají mezery větší než dva yardy. Kickoff vyletí do autu na 10 yardech – Oba týmy se dopustí faulu (kicking team kickoff out of bounds, returning team illegal wedge), ty vzájemně ruší a bude se opakovat kickoff ze 30 yardů.

Příklad 8: Stejně zadání jako v příkladu 1. Trojice hráčů bude postavená tak, že budou tvořit trojúhelník – Není to faul, protože záměr pravidla je zakázat seskupení tří a více hráčů v jedné rovině. Přijímající tým bude rozehrávat ze 40 yardů.

Zranění hráče

V případě přerušení hry kvůli zraněnému hráči, musí zraněný hráč vystřídat a alespoň jeden down nesmí hrát. Do hry se nesmí vrátit bez souhlasu lékaře.

Pravidlo zůstává zdánlivě nezměněné, nicméně podstatný rozdíl tam je. Dosud hráč mohl na hřišti zůstat, pokud si tým vyžádal týmový timeout. Toto již nebude možné, zraněný hráč bude muset hřiště opustit.

Souhlas lékaře je zatím otázkou jak pojmout. V NCAA soutěžích má lékař poněkud jiné postavení než u nás a především je míněn týmový lékař. Zda-li bude v Č(J)LAF vyžadována kontrola lékaře přítomného na zápase bude upřesněno později.

Hity temenem hlavy a targeting

Došlo ke zpřesnění pravidel o trefování soupeře hlavou a o trefování soupeře nad ramena.

Dosavadní pravidla oba přestupky (tzn. trefování jakékoliv části soupeře temenem hlavy na jedné straně a trefování „defenseless soupeře“ nad rameny na druhé) byli součástí jednoho odstavce, nově jsou odděleny, což má být patrně snahou o signál, že to jsou dva různé přestupky.

V případě trefování soupeře hlavou (před několika lety by se tomuto faulu řeklo spearing) k úpravě nedochází vůbec, ke změně dochází o druhého přestupku. Všeříkající je už samotný text pravidla: Je zakázáno cíleně kontaktovat soupeře do hlavy nebo krku helmou, předloktím, loktem nebo ramenem.

Na místě je upozornění, že zakázané je cílené „zamíření“ a trefení soupeře do hlavy (nebo krku), pokud k tomu dojde bez úmyslu (například při snížení se trefeného hráče), tak to není faul. Stejně tak není faul jakýkoliv kontakt dvou helem. Podstatný je úmysl trefit soupeře (srážka dvou hráčů faulem není) a pro targeting platí i podmínka o defenseless hráči. Tím jsou:

- Quarterback po předání míče spoluhráči nebo odhození (pokud se do hry nezapojí jinak)
- Receiver koncentrovaný na letící míč (pass nebo kick)
- Receiver, který zjevně vypustil chytání passu, který je nechyatelný
- Kick receiver těsně po dotyku s míčem
- Hráč, který vypustil po skončení akce
- Hráč, který je zjevně mimo hru

Zvláštního zřetele zasluhují poslední dva případy, které sice nesouvisí přímo s touto změnou, ale jsou předmětem častých sporů. Je to totiž odpověď na mýtus, že pokud se hraje, tak všichni mohou všechno a hráč musí být připraven na „ránu“. Na druhé straně je potřeba zdůraznit, že late hit (předposlední případ) se týká jen hráčů, kteří po skončení akce vypustí (poleví v) nasazení. Mírně zjednodušeně lze říct, že hráč, který pokračuje ve hře bez ohledu na to, že akce již skončila, tak se může dopustit faulu, ale sám faulovaný být nemůže. Skutečnost jak dalece si mohl být vědom ukončení akce je pak faktorem rozhodujícím o míře viny i trestu.

Poslední případ defenseless hráče pak ne nutně souvisí se vzdáleností od hry (míče). V bezprostřední blízkosti míče v zásadě nehraje roli, jestli se hráč zapojuje. Ovšem daleko od míče neznamená automaticky mimo hru. Pokud hráč například blokuje nebo například běží směrem k míči, tak se tímto zapojuje do hry a není mimo hru.

Předzápasové rozcvičení

Není-li určeno jinak, týmy se před zápasem (počínaje hodinu před plánovaným kickoffem) nesmí rozcvičovat v desetiyardovém pásu mezi 45yardovými čarami.

Momentálně není jasné, zda-li toto pravidlo nebo jeho úprava bude platit i českých soutěžích.

Nesportovní chování (změna platná od roku 2011, resp. 2012)

Fauly za nesportovní chování budou od sezóny 2011 (u nás 2012) posuzovány jako live-ball fauly, tedy jako všechny ostatní. Pro sezónu 2010 (u nás 2011) i nadále platí, že jde o dead-ball fauly a nemají vliv na výsledek akce.

Nejlépe se tato změna vysvětlí na jednoduchém příkladu: hráč běží do endzóny a před skórováním se 5 yardů před goalline otočí a gesty nebo slovy zesměšní soupeře. Podle současného znění bude touchdown platit a 15yardová penalizace se odměřená z try nebo kickoffu. Nově touchdown nebude uznán a tým budou rozehrávat z 20 yardů.

Kalhoty

Již nemusí zakrývat kolena.

Zde je třeba podotknout, že ostatní pravidla týkající se kalhot a chráničů nohou zůstávají nezměněna.

Ponožky

Stále musí mít stejnou barvu a design, nicméně již nemusí mít stejnou délku.

Pro česká pravidla je pravděpodobné, že pravidlo bude převzato v takřka plném znění, tzn. že všichni hráči budou muset mít ponožky stejné barvy, nicméně u strhnutých ponožek nebude „zkoumán“ jejich design. Shrnuté (netýmové) ponožky ale budou muset být ve stejné barvě jako (týmové) ponožky ostatních hráčů.

Oční stíny

Musí být černé, bez jakýchkoliv slov, čísel, log nebo symbolů.

V Č(J)LAF bude z toho pravidla výjimka...

TV monitor

Počínaje rokem 2011 budou být trenéři sedící na tribuně dovolenou použití TV monitorů.

Zde je dopad na zápasy Č(J)LAF pravděpodobně mizivý...

Mikrofon pro refereho

Ve všech zápasech musí referee mít mikrofon, skrze který bude moci sdělovat rozhodnutí.

Povinné mikrofony v soutěžích ČAAAF pravděpodobně zavedeno nebude, jakkoliv by to bylo žádoucí.